|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |
| --- | --- |

| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |
| --- |

| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| --- |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Respuesta: Las asignaturas que más me gustaron y que más se relacionan con mis intereses son: Programación de algoritmos, desarrollo de software y desarrollo de software de escritorio. Además no tiene que ver solo con la carrera, pero me gustó mucho el programa de inglés. Lo que más me gusta en la programación como tal es que podemos automatizar procesos y brindar soluciones que a veces los usuarios no sabían que las necesitaban.  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Respuesta: Me cuesta un poco pensar en eso. Si bien las certificaciones te ayudan a respaldar algo que sabes, siento que en específico las que tiene Duoc si bien son de ayuda, siento que quedan un poco cortas, y eso se debe a la gran cantidad de lenguajes de programación que existen en la actualidad. |

| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| --- |
| * Software de escritorio * Seguridad informática * Programación de algoritmo * Sql server aplicado * Programación web * Diseño * integración de plataforma * Minería de datos * big data * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   Respuesta: Cuando tengo que programar, ya sea escritorio o web, me siento bastante cómodo siempre y cuando logre entender la lógica del sistema que estamos desarrollando. Si los requerimientos no fueron definidos de forma eficiente, o hay ciertas funciones que no fueron tomadas en cuenta, eso me puede generar problemas al tratar de entender la funcionalidad del sistema.  Las que siento más débiles son las que tienen más que ver con realizar documentación o las que derechamente no tienen que ver con programación ni con desarrollo de base de datos. (por ejemplo, minería de datos y big data, ya que se trata más de trabajar los datos de los usuarios y presentarles soluciones respecto a eso). |

| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| --- |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más? * Si bien es un campo bastante reducido, e incluso ya existen carreras destinadas a esto, siempre me interesó más el área de desarrollo de videojuegos, más que nada el de programar el videojuego como tal. * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer? * Respuesta: Debido al lenguaje de programación que se suele utilizar, el desarrollo de escritorio y programación de algoritmos serían dos ramas que podrían funcionar bastante bien. Aún así, ya entendiendo como funciona la lógica de programación, me ayudaría bastante. * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo? * Respuesta: Me gustaría estar trabajando para un estudio indie de desarrollo de videojuegos, en lo posible fuera de Chile. |

| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| --- |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste? * Respuesta: En realidad no tuve el ramo de APT anteriormente, ya que pertenezco a otra malla, pero considerando los proyectos que hicimos en cada ramo de cada área, pues es bastante similar. Pero considerando mi proyección personal, pues no se asimila ya que el área que me quiero dedicar no se estudia como tal en esta carrera. * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT? * Respuesta: El desarrollo de software de escritorio, con programación de una base de datos y una página web. * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional? * Respuesta: Cambiar de carrera por una que se dedique específicamente al campo que quiero especializarme (Pero claro, quien se cambiaría de carrera al quedarle un semestre) * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT? * Aclaración: (No entendí la pregunta como tal, incluso la pasé por ChatGPT para ver si lograba entenderla mejor, y lo que me dijo me dejó más confundido, así que responderé directamente lo que yo entendí). * Respuesta: Pues se debe considerar que es un proyecto de estudiantes que no siempre tendrán experiencia profesional como tal, por ende no tomarlo como si fueran alumnos ya inmersos 2 años en el campo laboral en cuestión, y tampoco analizarlo como si fueran alumnos de primer año. |